

# NEROSUBIANCO

## SCUOLA DI ARTI VISIVE

### Corso di Fumetto

Il corso prevede l'apprendimento e l'esecuzione delle conoscenze base per la realizzazione di una tavola a fumetti ed è rivolto a tutti gli appassionati della nona arte, indipendentemente dal tipo di studi conseguiti ed esperienza. La narrazione per immagini ha da sempre caratterizzato il nostro quotidiano e oggi, in molti settori, si predilige lo sviluppo di questa abilità in un artista, prima ancora del "bel disegno". Ogni allievo verrà introdotto e seguito nello sviluppo delle tecniche e dei linguaggi specifici del fumetto e alla fine del percorso sarà in grado di gestire autonomamente l'esecuzione del proprio lavoro, dal concept dell'idea alla realizzazione di una tavola completa.

### Il Programma del corso:

#### Anatomia

- proporzioni e sintesi del corpo umano
- conoscenza base della collocazione e della struttura di ossa e muscoli
- caratterizzazione di un personaggio
- disegno dal vero
- linguaggio del corpo
- movimento e recitazione del personaggio

#### Prospettiva

- applicazione della prospettiva (frontale, con doppio punto di fuga, intuitiva)
- le inquadrature
- personalizzazione e caratterizzazione di un ambiente
- inserimento di un personaggio nell'ambientazione

#### Linguaggio del Fumetto

- autori
- storytelling
- gli elementi della tavola
- dallo storyboard al clean up
- analisi e realizzazione di una sceneggiatura
- realizzazione di una tavola completa a matita

#### Elementi dell'immagine

- composizione
- similitudini con il cinema
- disegnare gli animali
- disegnare i mezzi di trasporto